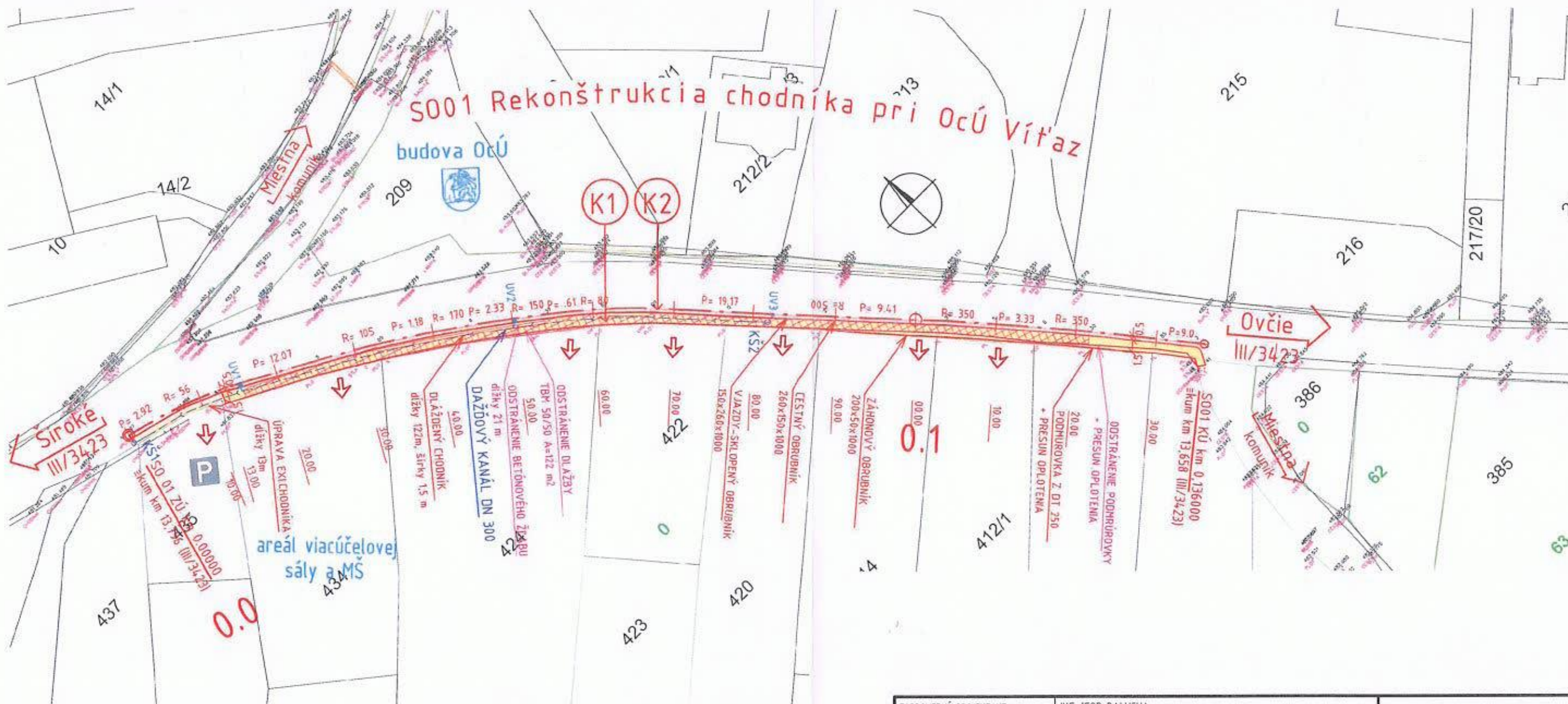




Rekonštrukcia chodníka pri OcÚ Vít'az
C.2 Situácia stavby - kataster
PM 1:500



NAVRHNUTÉ KONŠTRUKCIE VOZOVKY

K1	Konštrukcia chodníka:		
	- betónová dlažba	DL	60 mm
	- ložná vrstva (kamenná drvina)	KD, fr. 4-8 mm	40 mm
	- nestimelená vrstva zo štrkodrviny	UMSD 31,5 GC	150 mm
Spolu:			250 mm
POZNÁMKA: Betónová dlažba bude vyšpárovaná kremčítym škárovacím pieskom fr. 0,1-1,0 mm, resp. v zmysle katalogových listov výrobcu dlažby. Požadovaná únosnosť zemnej pláne vozovky f_{ed2} je min. 30 MPa (STN 73 6133). Základný priečny sklon chodníka je 2,0%.			
K2	Konštrukcia vozovky v mieste výmeny/novej vozovky:		
	- asfaltový betón	AC ₁₁ -II, CA 70/100	40 mm
	- spojovací asfaltový postrek	min. 0,5 kg/m ² PS:A emulzia C60B4	
	- asfaltový betón podkladový	AC ₂₂ -II, CA 70/100	70 mm
	- infiltrčný asfaltový postrek	min. 0,7 kg/m ² PI:A emulzia C60B4	
- nestimelená vrstva zo štrkodrviny	UMSD 31,5 GC	200 mm	
Spolu:			310 mm

POZNÁMKA: Zrekonštruované chodníky sú navrhnuté so zvýšenou obrubníkovou hranou o 120 mm oproti novej nivele. Vjazdy na pozemky sú riešené sklpením cestného obrubníka pre zabezpečenie možnosti vjazdu.

LEGENDA :

K1 - Konštrukcia chodníkov

K2 - Úprava vozovky

Vjazd na pozemok

ZODPOVEDNÝ PROJEKTANT:	ING. IGOR BALUCHA <i>Balucha</i>									
OBJEDNÁVATEL:	OBEC VÍTAZ Obecný úrad Vít'az Ľ.111, 082 38 Vít'az									
KATASTRÁLNE ÚZEMIE:	VÍTAZ									
KRAJ:	PREŠOVSKÝ									
SÚRADNICOVÝ SYSTÉM: JTSK	VÝŠKOVÝ SYSTÉM: Bpr									
NÁZOV STAVBY:	Rekonštrukcia chodníka pri OcÚ Vít'az									
NÁZOV ČASTI:	C. VÝKRESY									
NÁZOV PRÍLOHY:	SITUÁCIA STAVBY - KATASTER									
DÁTUM:	03/2024	<table border="1"> <tr> <td>FORMÁT:</td> <td>2xA4</td> </tr> <tr> <td>MERKA:</td> <td>1500</td> </tr> <tr> <td>STUPEŇ PD:</td> <td>DÚR</td> </tr> <tr> <td>ČÍS. PRÍLOHY:</td> <td>C2.</td> </tr> </table>	FORMÁT:	2xA4	MERKA:	1500	STUPEŇ PD:	DÚR	ČÍS. PRÍLOHY:	C2.
FORMÁT:	2xA4									
MERKA:	1500									
STUPEŇ PD:	DÚR									
ČÍS. PRÍLOHY:	C2.									
FORMÁT:	2xA4									
MERKA:	1500									
STUPEŇ PD:	DÚR									